5 系统的时域分析方法

系统处理信号以获取信号携带的信息,按照处理信号的种类系统可分为连续系统、离散系统、数字系统。其中:连续系统可由模拟电路或元件实现;数字系统可由数字电路实现;离散系统和前面讲述的离散信号相同,经过量化后即为数字系统,即数字系统是离散系统的近似实现。系统还可分为线性与非线性系统、时变与时不变系统、因果与非因果系统、稳定与非稳定系统,其中线性时不变的因果稳定系统是最常用的系统,也是本书的重点。

本章包括: 5.0 引言; 5.1 系统互联与系统属性; 5.2 卷积表示; 5.3 卷积性质; 5.4 小结。

5.0 引言

前面章节讨论了一个连续信号如何变成离散信号,以及一个离散信号如何变成连续信号。本章主要讨论离散信号怎么进行处理。离散时间信号的处理过程,如图 5.1 所示。

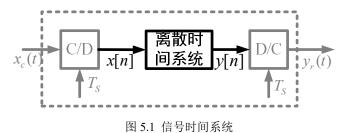


图 5.1 表示一个离散时间系统,它可以理解为一种变换,或者一种映射,将输入信号x[n]变换为输出信号y[n]。一般会用方框来表示发生了一次转换,从x[n]到y[n];有时也可以用速记符号 $T[\square]$ 来表示,表明输入序列x[n]转换成了T[x[n]],即y[n]=T[x[n]]。

5.1 系统互联与系统属性

这一节中讨论系统的互联与系统的属性。

5.1.1 系统互联

最基本的系统互联方式有:系统级联(或者称为串联)、系统并联和系统反馈互联。

系统级联

系统级联的定义为:对于两个系统,系统1和系统2,总的输入是系统1的输入,总的输出是系统2的输出,而系统1的输出同时也是系统2的输入,这种互联方式就称为系统级联。

系统的级联方式如图 5.2 所示。

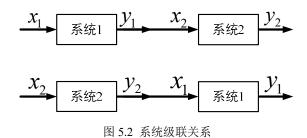


图 5.2 表示某个系统(系统1)的输出,将其作为另一个系统(系统2)的输入;或者将这两个系统以相反的顺序级联,即取系统2的输出,把它输入到系统1中。

一般情况下,级联顺序影响结果,举个例子比如:系统1为乘以两倍,系统2为取平方根;不难分析,信号先经过系统1再经过系统2的结果,跟先经过系统2再经过系统1的结果不一样。

但是值得注意的是,有一种特殊情况:线性时不变系统,它的输出跟系统级联顺序无关。

系统并联

系统并联的定义为:对于两个系统,系统1和系统2,输入同时进入系统1和系统2,然后这两个系统的输出相加,成为整体系统的输出,这种互联方式就称为系统并联。

系统的并联方式如图 5.3 所示。

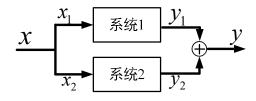


图 5.3 系统并联关系

可以证明:如果有多个子系统在平行组合中,平行排列的顺序跟整体系统的输出没有影响。这一点可以很好理解,因为整体输出只是把各个子系统的输出相加起来,而加法中各因子的顺序是无所谓的。

系统反馈互联

系统反馈互联的定义为:对于两个系统,系统1和系统2,系统1的输出是整个系统的输出,而且输出接到系统2中,作为系统2的输入;而系统2的输出,加到整个系统的输入中,作为系统1的输入,这种互联方式就称为系统并联。

图 5.4 表示了系统的正反馈互联。

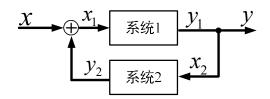


图 5.4 系统反馈互联关系

反馈有相当多的用途,但也存在反馈形成阻碍的情况。图 5.4 中的"+"符号换成"-"符号就是负反馈系统。

一般情况中,系统会同时具有串联、并联和反馈互联等互联方式,以实现各种各样的应 用。

5.1.2 系统属性

到目前为止,讨论涉及的都是一般系统。对于某个特定的系统,它具有或者不具有某些属性,对于分析问题是很重要的。因此,接下来的讨论重点为系统属性,将其中一些进行归类定义。在实际情况中,人们会希望系统具有某些属性,或者系统不具有某些属性。随着讨论的深入,会得出结论:系统具有某些属性,是有特殊意义的。下面归类定义的系统属性有:记忆性、可逆性、因果性、稳定性、线性、时不变性。

无记忆系统

无记忆系统的定义是: 在任何给定的时间点上的输出,只跟同一时间点上的输入有关。 例 5.1 判断系统记忆性

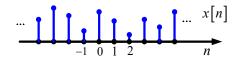
判断以下系统是否为无记忆系统。

$$(1) y[n] = x^2[n];$$

(2)
$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x^2(\tau) d\tau$$
;

$$(3) y[n] = x[n-1].$$

解: (1) $y[n] = x^2[n]$,输出只与当前时刻输入有关,为无记忆系统。该类系统称为"平方电路 Squarer",如图 5.5 所示;



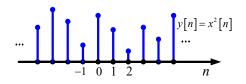


图 5.5 例子: 平方电路

(2) $y(t) = \int_{-\infty}^{t} x^2(\tau) d\tau$,输出与以前时刻的输入有关,为有记忆系统。该类系统称为"积分电路 Integrator";

(3) y[n]=x[n-1],输出与以前时刻的输入有关,为有记忆系统。该类系统称为"单位延迟系统 Unit Delay"。

设计无记忆系统的时候,不需要设计存储器。因为进来一个数,直接对它进行处理就可以了。

可逆系统

可逆系统的定义是:如果已知系统输出,就可以计算出唯一的输入。

例 5.2 判断系统可逆性

判断以下系统是否可逆:

(1)
$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x(\tau) d\tau$$
;

$$(2) y[n] = \sum_{k=-\infty}^{n} x[k];$$

(3)
$$y(t) = x^2(t)$$
.

解: (1)
$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x(\tau) d\tau$$
, 是可逆的, 它的逆系统为微分电路 $y(t) = \frac{dx(t)}{dt}$;

(2)
$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{n} x[k]$$
, 是可逆的, 它的逆系统为差分电路 $y[n] = x[n] - x[n-1]$;

(3)
$$y(t) = x^2(t)$$
, 平方电路不可逆。

因果系统

因果系统的定义是:任何时间点上系统的响应只取决于等于或先于该时间点上的输入。 即,系统无法预见未来的输入。

例 5.3 判断系统因果性

判断以下系统是否为因果系统:

(1)
$$y_1[n] = \frac{1}{3} \{ x_1[n-1] + x_1[n] + x_1[n+1] \};$$

(2)
$$y_1[n] = \frac{1}{3} \{x_1[n-2] + x_1[n-1] + x_1[n] \}$$

解: (1) $y_1[n] = \frac{1}{3} \{x_1[n-1] + x_1[n] + x_1[n+1]\}$ 中, $x_1[n+1]$ 属于未来的输入,因此该系统为非因果系统;

(2)
$$y_1[n] = \frac{1}{3} \{x_1[n-2] + x_1[n-1] + x_1[n] \}$$
, 为因果系统。

这两类系统都属于"滑动平均系统 Moving Average",如图 5.6 所示。

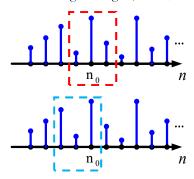


图 5.6 例子: 滑动平均系统

因果系统,是可实现的系统;非因果系统,是不可实现的系统。因为非因果系统需要下一时刻的输入,而下一时刻的输入是得不到的。

稳定系统

稳定系统的定义是:系统是稳定的,当且仅当若输入信号有界时则输出信号必有界。 例 5.4 判断系统稳定性

判断以下系统是否为稳定系统:

(1)
$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x(\tau) d\tau$$
;

$$(2) y[n] = \sum_{k=-\infty}^{n} x[k];$$

(3)
$$y[n] = u[n]$$
.

解: (1) $y(t) = \int_{-\infty}^{t} x(\tau) d\tau$, 输入有界时输出无界, 该系统为非稳定系统;

(2)
$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{n} x[k]$$
, 输入有界时输出无界, 该系统为非稳定系统, 如图 5.7 所示;

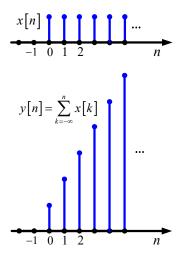


图 5.7 例子: 求累加和电路

(3) y[n]=u[n] ,输入有界时输出有界,该系统为稳定系统。

时不变系统

时不变系统的定义是:系统的性能不会随着时间的改变而改变。输入在时间上进行位移,则输出也会发生相应的时移。

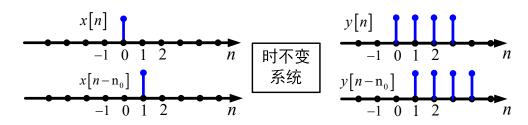


图 5.8 例子: 时不变系统

在时不变系统中,x输入时不变系统以后,得到是y。若把x延迟 $n-n_0$ 时刻,输入时不变系统,得到的y也是同样的延迟 $n-n_0$ 时刻,如图 5.8 所示。

例 5.5 判断系统时不变性

判断以下系统是否为时不变系统:

$$(1) y(t) = \sin(t)x(t)$$

$$(2) y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k]$$

解: $(1) y(t) = \sin(t) x(t)$, 是时变系统; 因为

$$x(t-t_0) \rightarrow \sin(t)x(t-t_0)$$

$$\neq \sin(t-t_0)x(t-t_0) = y(t-t_0)$$

(2) $y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k]$,是时不变系统,该类系统称为"累加器 Accumulator"。

线性系统

线性系统的定义是: 若输入具有任意线性组合,输出具有相同线性组合。线性包括齐次性和叠加性。

齐次性: 系统输入x[n],输出为y[n]。当系统输入ax[n]时(a 乘以x[n], a 倍的x[n]),能够输出ay[n](a 乘以y[n],a 倍的y[n]),如图 5.9 所示。

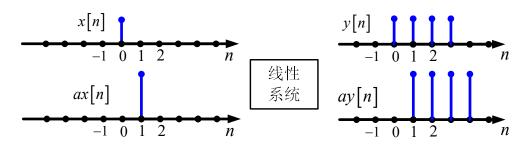


图 5.9 齐次性示意图

叠加性:系统输入 $x_1[n]$,输出为 $y_1[n]$;系统输入 $x_2[n]$,输出为 $y_2[n]$ 。当系统输入 $x_1[n]+x_2[n]$,能够输出 $y_1[n]+y_2[n]$,如图 5.10 所示。

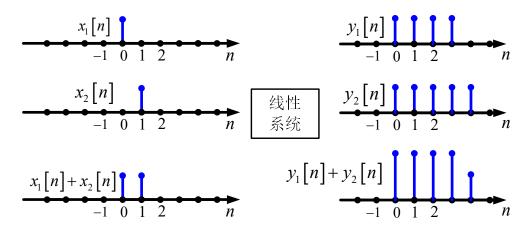


图 5.10 叠加性示意图

线性系统必须同时满足齐次性和叠加性。系统输入 $x_1[n]$,输出为 $y_1[n]$;系统输入 $x_2[n]$,输出为 $y_2[n]$;当系统输入 $ax_1[n]+bx_2[n]$,能够输出 $ay_1[n]+by_2[n]$,如果系统满足这样的条件,这个系统就是线性系统。

例 5.6 判断系统线性

判断以下系统是否为线性系统:

(1)
$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x(\tau) d\tau$$

$$(2) y[n] = x^2[n]$$

(3)
$$y[n] = 2x[n] + 3$$

解: (1) $y(t) = \int_{-\infty}^{t} x(\tau) d\tau$, 是线性系统;

(2)
$$y[n] = x^2[n]$$
, 是非线性系统;

(3) y[n]=2x[n]+3 ,是非线性系统,该类系统称为"增量线性系统 Incrementally Linear System"。

总结一下,系统按照记忆性来分,可分为无记忆系统和有记忆系统;按照可逆性来分,可以分为可逆系统和不可逆系统;按照因果性来分,可以分为因果系统和非因果系统;按照 稳定性来分,可以分为稳定系统和非稳定系统;按照线性来分,可以分为线性系统和非线性系统;按照时变性来分,可以分为时变系统和时不变系统。这些性质中,线性时不变系统尤为重要。

5.2 卷积表示

在看卷积表示前, 先要介绍两种常用的信号: 单位脉冲信号与单位阶跃信号。

单位脉冲信号

首先,引入连续时间单位阶跃信号u(t)与连续单位脉冲信号 $\delta(t)$,用于比较:

$$\mathbf{u}\left(t\right) = \begin{cases} 1 & t \ge 0\\ 0 & t < 0 \end{cases} \tag{5.1}$$

$$\delta(t) = \frac{\mathrm{du}(t)}{\mathrm{d}t} \tag{5.2}$$

类似地, 定义离散时间单位脉冲信号

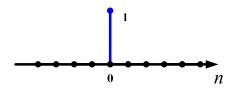


图 5.11 离散时间单位脉冲信号表示

离散时间单位脉冲信号的定义:除了在n=0处的值为1外,其他处的值均为0的离散

时间信号。可用 $\delta[n]$ 表示:

$$\delta[n] = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ 0 & n \neq 0 \end{cases} \tag{5.3}$$

 $\delta[n]$ 的图形表示如图 5.11 所示。

可见,在离散时间信号与系统中单位脉冲信号 $\delta[n]$ 所起的作用就如同 $\delta(t)$ 在连续时间信号与系统中所起的作用。值得注意的是,离散时间单位脉冲信号 $\delta[n]$ 与连续时间单位脉冲信号 $\delta(t)$ 相比,其数学定义更加简单明确。

在线性系统讨论中,离散时间单位脉冲信号 $\delta[n]$ 的一个重要作用是任何序列都可以用一组幅度加权和延迟的 $\delta[n]$ 来表示。

单位阶跃信号

离散时间单位阶跃信号的定义为: 在 $n \ge 0$ 时的值为 1; n < 0 时的值为 0 的离散时间信号。可用 $\mathbf{u}[n]$ 表示:

$$\mathbf{u}[n] = \begin{cases} 1 & n \ge 0 \\ 0 & n < 0 \end{cases} \tag{5.4}$$

u[n]的图形表示如图 5.12 所示。

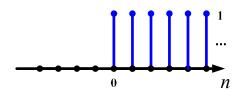


图 5.12 离散时间单位阶跃信号表示

由单位阶跃信号与单位脉冲信号的定义,可以分析出它们之间存在的数学关系。下面进行分析。

单位脉冲与单位阶跃的关系

用不同的表达式可以表示离散时间单位脉冲信号 $\delta[n]$ 与离散时间单位阶跃信号 $\mathfrak{u}[n]$ 的关系。如,离散时间单位脉冲信号 $\delta[n]$ 可以表示成离散时间单位阶跃信号 $\mathfrak{u}[n]$ 的一阶后向差分:

$$\delta[n] = u[n] - u[n-1]$$
(5.5)

图 5.13 用图示的方法表示了式(5.5)这一关系。

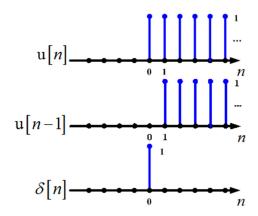


图 5.13 $\delta[n]$ 与u[n]关系: 一阶后向差分

式(5.5)说明了单位脉冲信号可用单位阶跃信号表示。反过来单位阶跃信号也可以用单位脉冲信号表示:离散时间单位阶跃信号 $\mathbf{u}[n]$ 在n时刻的值就等于在n点及该点以前全部的离散时间单位脉冲信号的累加和:

$$\mathbf{u}[n] = \sum_{m=-\infty}^{n} \delta[m] \tag{5.6}$$

图 5.14 用图示的方法表示了式(5.6)这一关系。

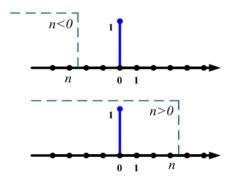


图 5.14 $\delta[n]$ 与u[n]关系:动求和

式(5.6)的关系式称为"动求和"。离散时间单位阶跃信号 $\mathbf{u}[n]$ 也可以看作是一组延迟的离散时间单位脉冲信号之和,非零值全都是 1:

$$\mathbf{u}[n] = \sum_{k=0}^{\infty} \delta[n-k] \tag{5.7}$$

图 5.15 用图示的方法表示了式(5.7)这一关系。

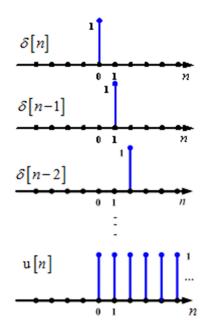


图 5.15 $\delta[n]$ 与u[n]关系: 累加和

式(5.7)的关系式称为"累加和"。式(5.5)-(5.7)表述了离散时间单位脉冲信号与离散时间单位阶跃信号的关系:一阶后向差分、动求和、累加和;单位脉冲信号可以由单位阶跃信号表示。

离散时间信号分解

对于任意的离散信号x[n],都可以表示成单个脉冲信号的相叠加形式,如图 5.16 所示。

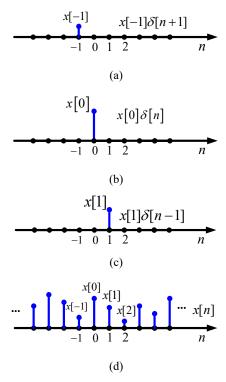


图 5.16 离散时间信号分解过程

其中,图(a)为乘积 $x[-1]\delta[n+1]$ 的示意图,前面的 x[-1] 表示信号原来的幅度;后面的 $\delta[n+1]$ 表示它的位置;图(b)为 $x[0]\delta[n]$ 的示意图;图(c)为 $x[1]\delta[n-1]$ 的示意图;从负无穷到正无穷把这些结果都加起来,可以得到图(d)的图形,即 x[n]:

$$x[n] = \cdots x[-1]\delta[n+1] + x[0]\delta[n] + x[1]\delta[n-1] + \cdots$$
 (5.8)

式(5.8)写成累加和的形式为:

$$x[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]\delta[n-k]$$
 (5.9)

式(5.9)表示从 $-\infty$ 到 ∞ ,对 $x[k]\delta[n-k]$ 求和。由此可以得出结论:任意一个序列都可以分解成加权延时脉冲的线性组合。

系统时不变性

首先假设系统输入为 $\delta[n]$ 时,输出为h[n],用公式表示为:

$$y[n] = T[x[n]] = h[n] = T[\delta[n]]$$
(5.10)

接下来分析, 如果这个系统是一个时不变系统, 那么当输入信号为

$$x_{k}[n] = \delta[n-k] \tag{5.11}$$

输出信号为

$$y_k[n] = h[n-k] \tag{5.12}$$

如图 5.17 所示。

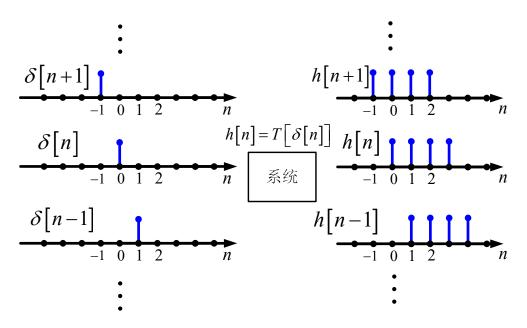


图 5.17 应用时不变性示意图

也就是说对于时不变系统,它的输出可以表示成响应不同延迟的形式。

应用齐次性

如果这个时不变系统还满足齐次性,也就是说,当输入信号为

$$x_{k}[n] = x[k]\delta[n-k]$$
(5.13)

输出信号为

$$y_k[n] = x[k]h[n-k]$$
(5.14)

如图 5.18 所示。

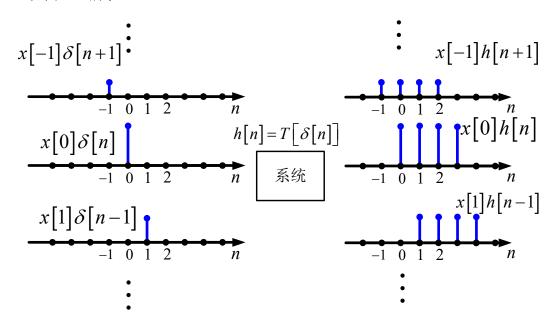


图 5.18 应用齐次性示意图

输入信号乘以一个系数,输出信号也乘以相应的系数,这是根据齐次性得到的。

应用叠加性

如果这个时不变系统还满足叠加性, 也就是说, 当输入信号为

$$x_k[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \delta[n-k]$$
 (5.15)

输出信号为

$$y_{k}[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]h[n-k]$$
 (5.16)

那么最终这样的系统称为线性时不变系统,如图 5.19 所示。

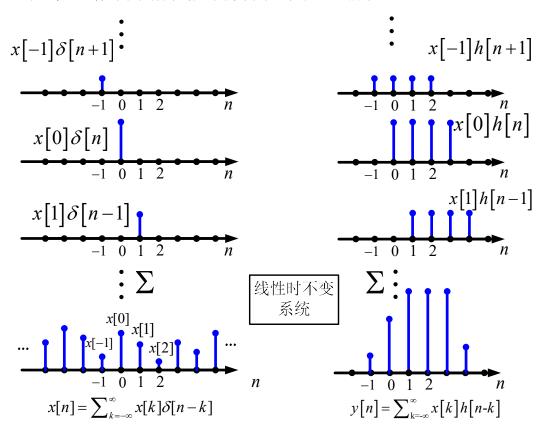


图 5.19 应用叠加性示意图

总结一下就是,如果这个系统既满足时不变性质,又满足线性,就称为线性时不变系统, 也叫做 LTI 系统。用公式表示为:

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]h[n-k] = x[n] * h[n]$$
(5.17)

卷积的定义:一般把(5.17)这种表示形式叫做卷积,表示两个变量在某范围内相乘后求和的结果。

例 5.7 求卷积

已知
$$x[n]$$
, $n = 0,1,...,7$ 为 $[1,1,1,1,0,0,0,0]$

 $y[14] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]h[-[k-14]] = x[7]h[7] = 0 \times 1 = 0$

所以根据卷积公式, 结果为

y[n] = x[n] * h[n], n = 0,1,...,14<math> b[0,3,9,14,18,18,14,10,6,3,1,0,0,0,0]

5.3 卷积性质

接下来是关于卷积的性质。卷积满足交换律、结合律和分配律。

交换律

$$x[n] * h[n] = h[n] * x[n]$$
 (5.18)

对于线性时不变系统:输入与脉冲响应互换,输出不受影响,卷积交换律示意图如图 5.20 所示。

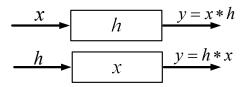


图 5.20 卷积交换律示意图

例 5.8 分析卷积的交換律性质,观察 $u[n]*\alpha^nu[n]=\alpha^nu[n]*u[n]$,说出它表示的意义。

解:等式左边可以看成输入为单位阶跃信号,系统响应函数为指数函数;等式右边可以看成输入为指数函数,系统响应函数为解约函数。结论为:卷积的运算顺序不会对卷积的结果造成影响。

结合律

$$x[n] * \{h_1[n] * h_2[n]\} = \{x[n] * h_1[n]\} * h_2[n]$$
(5.19)

由卷积的结合律和交换律,可以得出如下图关系:

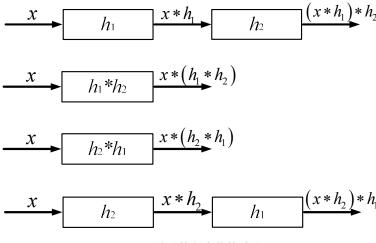


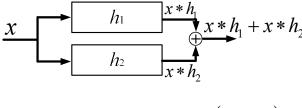
图 5.21 结合律与交换律结合

由图 5.21 可以看出, 系统的级联可以用卷积的交换律和结合律的性质来理解。

分配律

$$x[n]*\{h_1[n]+h_2[n]\} = x[n]*h_1[n]+x[n]*h_2[n]$$
(5.20)

卷积的分配律性质示意图,如图 5.22 所示。



$$\begin{array}{c|c}
x & x & x & (h_1 + h_2) \\
\hline
 & h_1 + h_2
\end{array}$$

图 5.22 卷积分配律性质示意图

由图 5.22 可以看出,系统的并联可以通过卷积的分配律性质来理解。

LTI 系统因果性

对于一个 LTI 系统,假设 n < 0 时 h[n] = 0 ,那么有以下关系:

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[n-k]h[k]$$

$$= \sum_{k=0}^{\infty} x[n-k]h[k]$$
(5.21)

当前时刻的输出,只与以前时刻的x[n]相关,根据因果性的定义,该LTI系统为因果系统。

因此,对于 LTI 系统的因果性判据为: 当n < 0时,h[n] = 0,则为因果系统; 反之,为非因果系统。

LTI 系统稳定性

一个 LTI 系统为稳定系统的充分必要条件为:单位脉冲响应是绝对可和的。用公式表示为:

$$S = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left| h[k] \right| < \infty \tag{5.22}$$

下面分别从充分性与必要性进行证明。

充分性证明:

已知
$$y[n] = \sum_{k=\infty}^{\infty} x[k]h[n-k]$$
,那么 $y[n]$ 的模为

$$\left| y[n] \right| = \left| \sum_{k=-\infty}^{\infty} h[n] x[n-k] \right| \le \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left| h[k] \right| \left| x[n-k] \right|$$
 (5.23)

如果输入是有界的,设为m

$$\left| x \left[n - k \right] \right| \le m \tag{5.24}$$

那么此时 y[n] 的模

$$\left| y[n] \right| \le m \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left| h[k] \right| \tag{5.25}$$

因此, 如果单位脉冲响应是绝对可和的

$$\sum_{k=-\infty}^{\infty} \left| h[k] \right| < \infty \tag{5.26}$$

那么y[n]是有界的

$$|y[n]| \le \infty \tag{5.27}$$

根据稳定性定义,有界的输入产生有界的输出。充分性证明完毕。

必要性证明:

必要性的命题为: 若系统是稳定的, 那么单位脉冲响应是绝对可和的。

我们通过其逆否命题来间接证明,其逆否命题为:若单位脉冲响应不是绝对可和的,那么系统是不稳定的。

已知单位脉冲响应不可和

$$S = \sum_{k = -\infty}^{\infty} |h[k]| = \infty$$
 (5.28)

假设一个有界的输入信号为:

$$x[n] = \begin{cases} \frac{h^*[-n]}{|h[-n]|} & h[n] \neq 0\\ 0 & h[n] = 0 \end{cases}$$
(5.29)

送入系统以后,输出信号为

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[n-k]h[k] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \frac{h^*[n+k]}{|h[n+k]|}h[k]$$
 (5.30)

$$y[0] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \frac{h^*[k]}{|h[k]|} h[k] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \frac{|h[k]|^2}{|h[k]|} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} |h[k]| = \infty$$
 (5.31)

可以看出,由一个有界的输入,产生了一个无界的输出。根据稳定性的定义,这是一个不稳定系统。必要性证明完毕。

5.4 小结

无论是连续系统、离散系统、数字系统利用级联、并联、反馈可组成新的系统。按照记忆、稳定、因果、线性、时变等性质可将系统分为不同的种类,其中具有线性和时不变性质的系统成为线性时不变(LTI)系统。

依据连续时间信号可表示为单位冲激延迟加权叠加,可得LTI 连续时间系统输入、输出与单位冲击响应之间的卷积关系。依据离散时间信号可表示为单位脉冲延迟加权叠加,可得LTI 离散时间系统输入、输出与单位冲击响应之间的卷积关系。

此外,因果稳定系统具有可实现性,本章给出了LTI系统因果性、稳定性的判据。

5.5 习题

5.1 对于下列系统,判断系统的(a)稳定性,(b)因果性,(c)线性,(d)时不变性,(e) 记忆性。

(1) T(x[n]) = g[n]x[n](g[n]已知)

$$(2) T(x[n]) = \sum_{n=0}^{n} x[k]$$

(2)
$$T(x[n]) = \sum_{k=n_0}^{n} x[k]$$

(3) $T(x[n]) = \sum_{k=n_0}^{n} x[k]$

(4)
$$T(x[n]) = x[n - n_0]$$

$$(5) T(x[n]) = \exp(x[n])$$

(6)
$$T(x[n]) = ax[n] + b$$

(7)
$$T(x[n]) = x[-n]$$

(8)
$$T(x[n]) = x[n] + 3u[n+1]$$

5.2 请判断下列各信号是否都是周期的? 若是,周期是什么?

$$(1) x[n] = e^{j\left(\frac{\pi n}{6}\right)}$$

$$(2) x[n] = e^{j\left(\frac{3\pi n}{4}\right)}$$

$$(3) x[n] = \frac{\sin\left(\frac{\pi n}{5}\right)}{\pi n}$$

$$(4) x[n] = e^{j\left(\frac{\pi n}{\sqrt{2}}\right)}$$

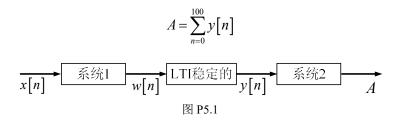
5.3 有一LTI 系统其 $h[n] = 5(-1/2)^n u[n]$,用傅里叶变换求当输入 $x[n] = (1/3)^n u[n]$ 时, 该系统的输出。

5.4 有一系统输入为x[n],输出为y[n],且满足下列差分方程:

$$y[n] = ny[n-1] + x[n]$$

该系统是因果的且满足初始松弛条件,即若 $n < n_0$,x[n] = 0,则有y[n] = 0, $n < n_0$ 。

- (1) 若 $x[n] = \delta[n]$, 求y[n] (对全部n)。
- (2) 系统是线性的吗? 试证明之。
- (3) 系统是时不变的吗? 试证明之。
- 5.5 对于图 P5.1 的系统,系统 1 是一个无记忆的非线性系统,系统 2 按如下关系决定 A



现在考虑 $x[n] = \cos(\omega n)$ 一类的输入, ω 为实的有限数。在输入端改变 ω 值将变化 A 的值;也即,A 是 ω 的函数。一般来说,A 随 ω 改变会是周期的吗?陈述理由。

5.6 考虑一输入为x[n]、输出为y[n]的离散时间系统,当输入为

$$x[n] = \left(\frac{1}{4}\right)^n u[n]$$

时,输出是

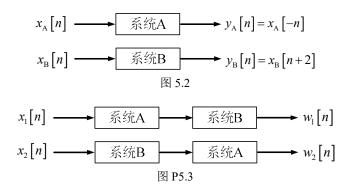
$$y[n] = \left(\frac{1}{2}\right)^n$$
, 对全部 n

试判断下列哪种说法是正确的:

- (1) 系统必须是 LTI 的。
- (2) 系统可能是 LTI 的。
- (3) 系统不可能是 LTI 的。

如果答案是系统一定是或可能是 LTI 的话,请给出一种可能的单位脉冲响应。如果答案是不可能,请明确地说明为什么不可能是 LTI 的。

5.7 图 5.2 所示系统 A 和系统 B 的输入/输出关系,而图 P5.3 包含了这些系统的两种可能的级联方式,若 $x_1[n] = x_2[n]$, $w_1[n]$ 和 $w_2[n]$ 一定相等吗?若你的回答**是**,请简明扼要说明为什么,并用一个例子来说明。若回答**不一定**,也用一个反例来说明。



5.8 (1) 已知一个线性时不变系统的单位脉冲响应除去在区间 $N_0 \le n \le N_1$ 内均为零。已知

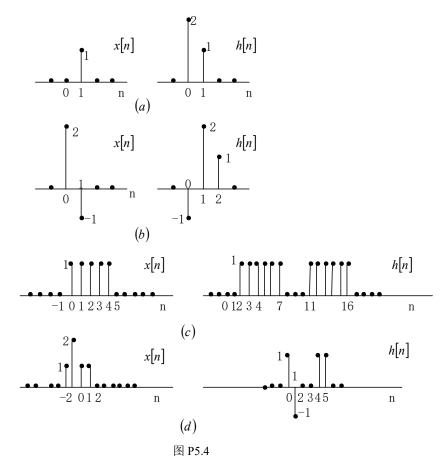
输入 x[n]除去在区间 $N_2 \le n \le N_3$ 内均为零。其结果就是输出除去某一区间 $N_4 \le n \le N_5$ 内都为零。试用 N_0,N_1,N_2,N_3 来确定 N_4,N_5 。

- (2) 若x[n]除N个连续点外都为零,h[n]除M个连续点外也都是零,试问对y[n]不为零的最大连续点数是多少?
- 5.9 按卷积和直接计算,求冲激响应为h[n]的线性时不变系统的阶跃响应,h[n]给出如下:

$$h[n] = a^{-n}u[-n], \quad 0 < a < 1$$

5.10 有一任意线性系统,其输入为x[n],输出为y[n],证明: 若对所有n,x[n]=0,则y[n]对所有n也必须为零。

5.11 对图 P5.4 中每一对序列,利用离散卷积求单位脉冲响应为h[n]的线性时不变系统对输入x[n]的响应。



5.12 一个线性时不变系统的单位脉冲响应如图 P5.5 所示,求出并画出该系统对输入 u[n] = u[n-4]的响应。

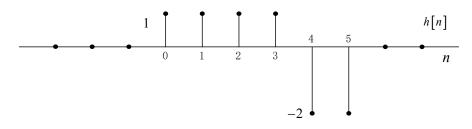
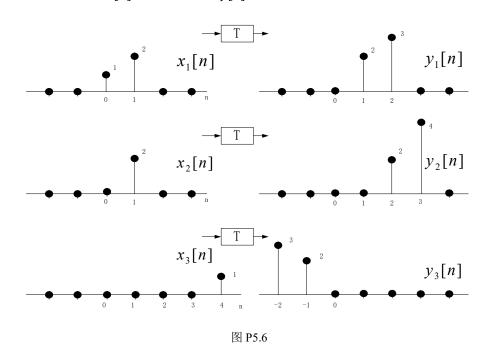


图 P5.5

- 5.13 假设系统 T 已知是时不变的,当系统输入是 $x_1[n]$ 、 $x_2[n]$ 和 $x_3[n]$ 时,系统的响应分别为 $y_1[n]$ 、 $y_2[n]$ 和 $x_3[n]$,如图 P5.6 所示。
 - (1) 确定系统是否为线性的。
 - (2) 如果系统的输入x[n]是 $\delta[n]$ 时,系统的响应y[n]是什么?
- (3) 对于任意的输入x[n],系统的输出y[n]能唯一确定吗?



5.14 一个线性时不变系统的单位脉冲响应为

$$h[n] = \left(\frac{j}{2}\right)^n u[n], \quad j = \sqrt{-1}$$

求稳态相应,即对激励为 $x[n] = \cos(\pi n)u[n]$ 时,在大n值时的响应。

5.15 一个因果线性时不变系统由下列差分方程描述:

$$y[n]-5y[n-1]+6y[n-2]=2x[n-1]$$

(1) 求系统的齐次相应,也即在x[n]=0时,对全部n可能的输出。

- (2) 求系统的单位脉冲响应。
- (3) 求系统的阶跃响应。
- 5.16 (1) 一线性时不变系统, 其输入输出满足如下差分方程:

$$y[n] - \frac{1}{2}y[n-1] = x[n] + 2x[n-1] + x[n-2]$$

求其频率响应 $H(e^{j\omega})$ 。

(2) 有一系统, 其频率响应为

$$H(e^{jw}) = \frac{1 - \frac{1}{2}e^{-j\omega} + e^{-j3\omega}}{1 + \frac{1}{2}e^{-j\omega} + \frac{3}{4}e^{-j2\omega}}$$

写出表征该系统的差分方程。

5.17 考虑下面这个代表一个因果 LTI 系统的差分方程:

$$y[n] + \frac{1}{a}y[n-1] = x[n-1]$$

- (1) 求作为常数 a 的函数的系统单位脉冲响应 h[n]。
- (2) a 值在什么范围内系统是稳定的?
- 5.18 图 P5.7 中系统 L 已知是线性的,图中示出三种输出信号 $y_1[n]$, $y_2[n]$ 和 $y_3[n]$ 分别是 对输入信号 $x_1[n]$, $x_2[n]$ 和 $x_3[n]$ 的响应。
- (1) 确定系统 L 能否是时不变的。
- (2) 如果系统 L 的输入 x[n]是 $\delta[n]$, 系统响应 y[n]是什么?

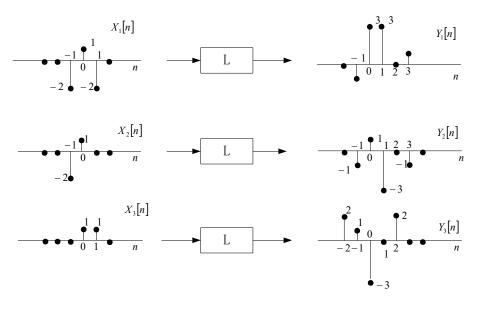


图 P5.7

- 5.19 利用线性的定义,证明:理想时延系统和滑动平均系统都是线性系统。
- 5.20 考虑一个离散时间线性时不变系统,其单位脉冲响应是 h[n]。若输入 x[n] 是一个周期序列,周期为 N ,即 x[n] = x[n+N] 。证明:输出 y[n] 也是一个周期序列,周期为 N 。
- 5.21 一个线性时不变系统单位脉冲响应为

$$h[n] = \begin{cases} 1, & n \ge 0, \\ 0, & n < 0, \end{cases}$$
$$= u[n]$$

求该系统对输入x[n]的响应。x[n]如图 P5.8 所示,并描述如下:

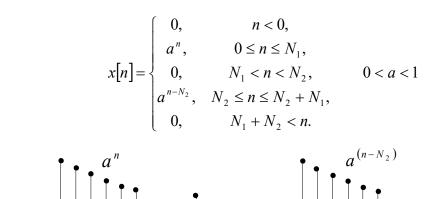


图 P5.8

5.22 证明: 线性时不变系统的因果性, 就是要求系统的单位脉冲响应满足条件:

当
$$n < 0$$
时, $h[n] = 0$ 。

(提示:可先证明如果n<0时 $h[n]\neq0$ 的话,系统不可能是因果的;然后再证明如果n<0时h[n]=0的话,系统必定是因果的。)

5.23 利用线性卷积的定义证明对于任意信号h[n],有

$$h[n] * \delta[n] = h[n]$$

- 5.24 已知序列:
- (a) $x_1[n] = 3\delta[n-2] 2\delta[n+1]$
- (b) $x_2[n] = 5\delta[n-3] + 2\delta[n+1]$
- (c) $h_1[n] = -\delta[n+2] + 4\delta[n] 2\delta[n-1]$
- (d) $h_2[n] = 3\delta[n-4] + 1.5\delta[n-2] \delta[n+1]$

确定由其中两个序列的线性卷积而得到的序列:

- (1) $y_1[n] = x_1[n] * h_1[n]$
- (2) $y_2[n] = x_2[n] * h_2[n]$
- (3) $y_3[n] = x_1[n] * h_2[n]$
- (4) $y_4[n] = x_2[n] * h_1[n]$
- 5.25 设 g[n] 是定义在 $-3 \le n \le 4$ 上的有限长序列,h[n] 是定义在 $2 \le n \le 6$ 上的有限长序列。 定义 y[n] = g[n] * h[n]。那么
- (1) *y*[*n*]的长度为多少?
- (2) y[n]的时间序号n的定义范围是多少?
- 5.26 设 $y[n] = x_1[n] * x_2[n]$ 和 $v[n] = x_1[n N_1] * x_2[n N_2]$ 。用 y[n] 来表示 v[n]。
- 5.27 设 $g[n] = x_1[n] * x_2[n] * x_3[n]$ 和 $h[n] = x_1[n-N_1] * x_2[n-N_2] * x_3[n-N_3]$ 。用 g[n] 来表示 h[n]。
- 5.28 证明卷积和运算满足交换律和分配律
- 5.29 已知序列

$$x_1[n] = A (常数)$$

$$x_2[n] = u[n]$$

$$x_3[n] = \begin{cases} 1, & n = 0, \\ -1, & n = 1, \\ 0, & \text{others,} \end{cases}$$

证明: $x_3[n]*x_2[n]*x_1[n] \neq x_2[n]*x_3[n]*x_1[n]$

5.30 设:

- (a) 有限序列 x[n] 非 0 范围为 $N_1 \le n \le N_2$, 其非 0 点数 为 $L_1 = N_2 N_1 + 1$ 。
- (b) 有限序列 h[n] 非 0 范围为 $N_3 \le n \le N_4$, 其非 0 点数 为 $L_2 = N_4 N_3 + 1$ 。 试求序列 y[n] = x[n] * h[n] 的非 0 范围及非 0 点数 L。
- 5.31 计算卷积 y[n] = x[n] * g[n]

(1)
$$x[n] = \alpha^k u[n], g[n] = \beta^k u[n]$$

(2)
$$x[n] = g[n] = \begin{cases} k+1, & 0 \le k \le 3\\ 0, & \text{others} \end{cases}$$

5.32 判断下述卷积属于何种类型,并指出参与卷积的序列。

(1)
$$y[n] = \sum_{i=-\infty}^{+\infty} \cos(2.5i) \cdot e^{n-i} \cdot r_6(n-i)$$

(2)
$$y[n] = \sum_{i=0}^{9} \sin\left(\frac{\pi}{5}i + \frac{\pi}{12}\right) \cdot \sin\left(\frac{3}{5}\pi(n-i) - \frac{\pi}{9}\right)$$

(3)
$$y[n] = \sum_{i=0}^{200} \lg(i+2) \cdot (n-i)^3$$